**Charla Andes**

* Tooltip  
  + Sólo Informativo texto plano:
    - El tooltip se anuncia en foco al elemento interactivo asociado al icono del trigger (esperado en elementos con role implicito o explicito).
    - El elemento trigger tiene un **aria-describedby="tooltip"** (id del tooltip).   
      **Nota**: aria-describedby es inestable en elementos sin role implicito o explicito.
    - El contenido con **role="tooltip".**
    - Al svg (icono del trigger) darle **role="none presentation"** o **aria-hidden="true"** para no ser anunciado.
    - **aria-hidden** dinámico al elemento cuando no tiene foco (ver como se oculta).
  + Interactivo (dialog):
    - El trigger un button o **role=”button”** y **aria-label=”Más información”**. Desplegar al pulsar ENTER o SPACE (comportamiento esperado de un botón).
    - Cambiar atributo **aria-expanded=true|false** del trigger dependiendo el estado del dialog.
    - **role="dialog"** al contenido.
    - El dialog anuncia el título al utilizar **aria-label o aria-labelledby**.
    - Si hay imágenes decorativas en el dialog, utilizar alt=””.
    - **aria-hidden** dinámico al dialog cuando esta cerrado (ver como se oculta)
    - Enfoque del teclado en el dialog:
      * El foco del teclado debe moverse al primer control enfocable (botón cerrar visible solo con foco de teclado).
      * Atrapar foco del teclado.
      * aria-modal="true" para atrapar al SR.
      * Al cerrar vuelve el foco al trigger.